

## I. COMUNIDAD DE MADRID

### C) Otras Disposiciones

#### Universidad Rey Juan Carlos

- 15** *RESOLUCIÓN de 27 de febrero de 2026, de la Universidad Rey Juan Carlos, por la que se publica la modificación del plan de estudios de Graduado o Graduada en Ingeniería Informática.*

Obtenida la verificación del plan de estudios por el Consejo de Universidades, previo informe favorable de la Fundación madri+d y declarado el carácter oficial del Título por Acuerdo del Consejo de Ministros de 4 de septiembre de 2009 (publicado en el “Boletín Oficial del Estado” de 9 de octubre de 2009, por Resolución de la Secretaría General de Universidades de 22 de septiembre de 2009). Modificado el plan de estudios, con informe favorable de la Fundación madri+d, de 25 de febrero de 2026, este Rectorado, de conformidad en lo dispuesto en el artículo 35.4 de la Ley Orgánica 6/2001, de 21 de diciembre, de Universidades, reformada por la Ley Orgánica 4/2007, de 12 de abril, ha resuelto publicar la modificación del plan de estudios conducente a la obtención del Título de Grado en Ingeniería Informática.

El plan de estudios (4. Planificación de las enseñanzas, según con lo dispuesto en los artículos 27, 30 y 32 del Real Decreto 822/2021, de 28 de septiembre) quedará estructurado conforme al Anexo de la presente Resolución.

Móstoles, a 27 de febrero de 2026.—El Rector, Abraham Duarte Muñoz.

## ANEXO

## 5.1 Estructura de las Enseñanzas

Tabla 1.1: Resumen de las materias y distribución en créditos ECTS

| TIPO DE MATERIA               | CRÉDITOS |
|-------------------------------|----------|
| Formación básica              | 6        |
| Obligatorios                  | 132      |
| Optativos                     | 24       |
| Prácticas académicas externas | 12       |
| Trabajo fin de Grado          | 12       |
| CRÉDITOS TOTALES              | 240      |

## Itinerario formativo de la enseñanza

| CURSO 1º |                             |                                          |          |          |
|----------|-----------------------------|------------------------------------------|----------|----------|
| SEMESTRE | MATERIA                     | ASIGNATURA                               | CARACTER | CREDITOS |
| 1        | MATEMÁTICAS                 | LÓGICA                                   | OB       | 6        |
| 1        | MATEMÁTICAS                 | MATEMÁTICA DISCRETA Y ÁLGEBRA            | OB       | 6        |
| 1        | FÍSICA                      | FUNDAMENTOS FÍSICOS DE LA INFORMÁTICA    | FB       | 6        |
| 1        | INFORMÁTICA                 | PROGRAMACIÓN I                           | FB       | 6        |
| 1        | MATEMÁTICAS                 | CÁLCULO                                  | FB       | 6        |
| 2        | ALGORITMIA Y COMPUTABILIDAD | TEORÍA DE AUTÓMATAS Y LENGUAJES FORMALES | FB       | 6        |
| 2        | ESTADÍSTICA                 | ESTADÍSTICA                              | FB       | 6        |
| 2        | PROGRAMACIÓN                | PROGRAMACIÓN II                          | FB       | 6        |
| 2        | INGENIERÍA DE COMPUTADORES  | FUNDAMENTOS DE COMPUTADORES              | OB       | 6        |
| 2        | DERECHO/HUMANIDADES         | SOSTENIBILIDAD Y COMPROMISO SOCIAL       | FB       | 6        |

| CURSO 2º |                             |                                             |          |          |
|----------|-----------------------------|---------------------------------------------|----------|----------|
| SEMESTRE | MATERIA                     | ASIGNATURA                                  | CARACTER | CREDITOS |
| ANUAL    | IDIOMA MODERNO              | IDIOMA MODERNO                              | FB       | 6        |
| 1        | PROGRAMACIÓN                | ESTRUCTURAS DE DATOS                        | FB       | 6        |
| 1        | INGENIERÍA DE COMPUTADORES  | ESTRUCTURA DE COMPUTADORES                  | OB       | 6        |
| 1        | BASES DE DATOS              | BASES DE DATOS                              | FB       | 6        |
| 1        | MATEMÁTICA                  | MODELIZACIÓN Y OPTIMIZACIÓN MATEMÁTICA      | OB       | 6        |
| 2        | REDES DE COMPUTADORES       | REDES DE COMPUTADORES                       | OB       | 6        |
| 2        | INGENIERÍA DEL SOFTWARE     | INGENIERÍA DEL SOFTWARE                     | OB       | 6        |
| 2        | ALGORITMIA Y COMPUTABILIDAD | DISEÑO Y ANÁLISIS DE ALGORITMOS             | OB       | 6        |
| 2        | PROGRAMACIÓN                | PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS            | OB       | 6        |
| 2        | INGENIERÍA DE COMPUTADORES  | ORGANIZACIÓN Y ARQUITECTURA DE COMPUTADORES | OB       | 6        |

| CURSO 3º |                               |                                       |          |          |
|----------|-------------------------------|---------------------------------------|----------|----------|
| SEMESTRE | MATERIA                       | ASIGNATURA                            | CARACTER | CREDITOS |
| 1        | SEGURIDAD INFORMÁTICA         | SEGURIDAD INFORMÁTICA                 | OB       | 6        |
| 1        | INGENIERÍA DEL SOFTWARE       | DESARROLLO WEB                        | OB       | 6        |
| 1        | LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN     | PROGRAMACIÓN DECLARATIVA              | OB       | 3        |
| 1        | LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN     | PROGRAMACIÓN CONCURRENTE              | OB       | 3        |
| 1        | PROGRAMACIÓN                  | ESTRUCTURAS DE DATOS AVANZADAS        | OB       | 6        |
| 1        | SISTEMAS OPERATIVOS           | SISTEMAS OPERATIVOS                   | OB       | 6        |
| 2        | INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR | INTERACCIÓN PERSONA-ORDENADOR         | OB       | 6        |
| 2        | INGENIERÍA DEL SOFTWARE       | AMPLIACIÓN DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE | OB       | 6        |
| 2        | INTELIGENCIA AARTIFICIAL      | INTELIGENCIA ARTIFICIAL               | OB       | 6        |
| 2        | SISTEMAS DISTRIBUIDOS         | SISTEMAS DISTRIBUIDOS                 | OB       | 6        |
| 2        | LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN     | PROCESADORES DE LENGUAJES             | OB       | 6        |

| CURSO 4º |                                      |                                      |          |          |
|----------|--------------------------------------|--------------------------------------|----------|----------|
| SEMESTRE | MATERIA                              | ASIGNATURA                           | CARACTER | CREDITOS |
| 1        | EMPRESA                              | EMPRENDIMIENTO TECNOLÓGICO           | OB       | 3        |
| 1        | LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN            | COMPILADORES                         | OB       | 3        |
| 2        | RECONOCIMIENTO ACADÉMICO DE CRÉDITOS | RECONOCIMIENTO ACADÉMICO DE CRÉDITOS | OB       | 6        |
| ANUAL    | PRÁCTICAS EXTERNAS                   | PRÁCTICAS ACADÉMICAS EXTERNAS        | PAE      | 12       |
| ANUAL    | TRABAJO FIN DE GRADO                 | TRABAJO FIN DE GRADO                 | TFG      | 12       |
| 1        |                                      | OPTATIVA 1                           | OP       | 6        |
| 1        |                                      | OPTATIVA 2                           | OP       | 6        |
| 2        |                                      | OPTATIVA 3                           | OP       | 6        |
| 2        |                                      | OPTATIVA 4                           | OP       | 6        |

## OPTATIVAS 4º CURSO

| SEMESTRE | MATERIA                              | ASIGNATURA                                              |
|----------|--------------------------------------|---------------------------------------------------------|
| 1        | INFORMÁTICA GRÁFICA                  | INFORMÁTICA GRÁFICA (VIRTUAL)                           |
| 1        | ALGORITMIA Y COMPUTABILIDAD          | ALGORITMOS AVANZADOS (VIRTUAL)                          |
| 1        | INGENIERÍA DE COMPUTADORES           | ARQUITECTURAS AVANZADAS DE COMPUTADORES (VIRTUAL)       |
| 2        | INFORMÁTICA GRÁFICA                  | VISIÓN ARTIFICIAL (VIRTUAL)                             |
| 2        | INTELIGENCIA ARTIFICIAL              | REPRESENTACIÓN DE CONOCIMIENTO Y RAZONAMIENTO (VIRTUAL) |
| 2        | SISTEMAS DE INFORMACIÓN              | SISTEMAS DE INFORMACIÓN (VIRTUAL)                       |
| 2        | SISTEMAS EMPOTRADOS Y DE TIEMPO REAL | SISTEMAS EMPOTRADOS Y DE TIEMPO REAL (VIRTUAL)          |

Más información sobre el plan de estudios en la web de la Universidad Rey Juan Carlos [www.urjc.es](http://www.urjc.es)

(03/4.150/26)

